|  |
| --- |
| 강사 교육 활동 보고서 |

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| Group No | 202406\_S1\_2\_10\_1900\_24\_01 | | |
| 강좌명 | 화상코딩(월수) | 강좌서브명 | 1개월/주2회/월수/90분 |
| 담당강사명 | PH\_MW\_01 | 교재명 | 아두이노 게임 챌린지 |
| 시작일 ~ 종료일 | 2024.05.20 ~ 2024.06.18 | 수업시간(분수) | 19:00 ~ 20:30 (90 min.) - MON,WED |

|  |  |
| --- | --- |
| 수업일시 | 2024.06.05(WED)   Time : 19:00 ~ 20:30(90 minutes) |
| 출결현황 | 구다연[출], 김도연[출], 문소진[출], 백기쁨[출], 이윤준[출], 조해빈[출], 최동윤[출], 최효재[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출], 오윤[출], 황혜리[출] |
| 교육내용 | - 해양쓰레기 수거 프로젝트 실습 장면 동영상 보며 어떻게 프로그램이 이루어지는지 알아보기 - 기본 오브젝트 추가, 좌표 설정 및 크기 지정 - 보트 오브젝트 교구를 통해 아두이노 센서값으로 방향 나타내기 - 보트 오브젝트 교구를 통해 디지털값으로 앞 뒤 움직임 나타내기 - 해양쓰레기 오브젝트를 추가하여 보트와 만났을 때 어떻게 변하며 이동하는지 프로그램 짜보기 - 각각의 오브젝트들이 어떻게 움직이고 변하는지 이해하면서 프로그램 맞춰보기 - 틀린 부분 수정해보기 - 학급에 공유하기 |
| 특이사항 |  |

양식의 맨 아래